

MATHÉMATIQUES D'APPOINT

RÉSOLUTION D'INÉQUATIONS QUADRATIQUES



Résolution d'inéquations quadratiques à une variable

- Définition d'une inéquation quadratique
- Résolution d'une inéquation quadratique à une variable
- Parabole et résolution d'une inéquation quadratique à une variable

Inéquation quadratique (du second degré) à une variable

Exemple 1

- Capacité de la salle : 100 places
- Prix du billet : 15 \$ s'il vend 100 billets
- Pour toute augmentation de 3 \$ du prix du billet, il y aura une diminution des ventes de 4 billets.



- **Objectif : Revenu ≥ 2800 \$**

- Revenu = Prix du billet \times Demande

Variable (inconnue)

x : Nombre d'augmentations de 3 \$ du prix initial d'un billet

Nombre de d'augmentations	Prix d'un billet	Demande	Revenu
0	15 \$	100	15×100
1	$15 + 3$	$100 - 4$	$(15 + 3)(100 - 4)$
2	$15 + 2 \times 3$	$100 - 2 \times 4$	$(15 + 2 \times 3)(100 - 2 \times 4)$
3	$15 + 3 \times 3$	$100 - 3 \times 4$	$(15 + 3 \times 3)(100 - 3 \times 4)$

$$\text{Revenu} = (15 + 3x)(100 - 4x)$$

Polynôme à une variable de degré 2

Pour quelles valeurs de x : $(15 + 3x)(100 - 4x) \geq 2800$?

Inéquation quadratique à une variable

Inéquation quadratique (du second degré) à une variable

Exemple 1

Revenu = Prix du billet \times Demande

$$\text{Revenu} = (15 + 3x)(100 - 4x)$$

Variable (inconnue)

x : Nombre d'augmentations de 3 \$
du prix initial d'un billet

Pour quelles valeurs de x : $(15 + 3x)(100 - 4x) \geq 2800$?

Inéquation quadratique à une variable

Le nombre d'augmentations de 3 \$: $x \geq 0$

Le prix d'un billet : $(15 + 3x) > 0$, car $x \geq 0$

La demande : $(100 - 4x) \geq 0 \Leftrightarrow x \leq 25$

$$\Leftrightarrow 0 \leq x \leq 25$$

Domaine : $[0, 25]$

Inéquation quadratique (du second degré) à une variable

Une inéquation quadratique à une variable est une inéquation qui peut s'écrire sous l'une des formes suivantes :

$$ax^2 + bx + c \leq 0, \quad ax^2 + bx + c \geq 0, \quad ax^2 + bx + c < 0, \quad ax^2 + bx + c > 0$$

où x est la variable (l'inconnue), $a, b, c \in \mathbb{R}$ et $a \neq 0$

$$(15 + 3x)(100 - 4x) \geq 2800 \Leftrightarrow -12x^2 + 240x + 1500 \geq 2800$$

← Développement du produit

$$\Leftrightarrow -12x^2 + 240x + 1500 - 2800 \geq 0$$

← Soustraction de 2800 aux deux membres

$$\Leftrightarrow -12x^2 + 240x - 1300 \geq 0$$

$a = -12$
 $b = 240$
 $c = -1300$

Inéquation quadratique à une variable

Inéquation quadratique (du second degré) à une variable

Exemple 1 Objectif : Revenu ≥ 2800 \$

Domaine : $x \in [0, 25]$

$$(15 + 3x)(100 - 4x) \geq 2800 \quad \Leftrightarrow \quad -12x^2 + 240x - 1300 \geq 0$$



$$a = -12$$

$$b = 240$$

$$c = -1300$$

Étape 1 : Résoudre l'équation $-12x^2 + 240x - 1300 = 0$

$$\Delta = b^2 - 4ac = -4800 < 0$$

Étape 2 : Le signe du polynôme

$$-12x^2 + 240x - 1300 = \underbrace{-12}_{< 0} \underbrace{\left((x-10)^2 + \frac{100}{12} \right)}_{> 0} < 0, \quad \forall x \in \mathbb{R}$$

Rappel Factorisation $P = ax^2 + bx + c$, $a \neq 0$

- Si $\Delta < 0 \Rightarrow P$ n'admet pas de racines réelles.
- On ne peut pas factoriser P dans \mathbb{R} .

Inéquation quadratique (du second degré) à une variable

Exemple 1

Étape 3 : Ensemble solution

Objectif : Revenu ≥ 2800 \$

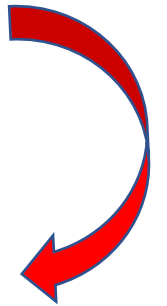
Domaine : $x \in [0, 25]$

$$\Leftrightarrow \text{Résoudre : } -12x^2 + 240x - 1300 \geq 0$$

$$\Leftrightarrow \text{Résoudre : } -12 \left((x-10)^2 + \frac{100}{12} \right) \geq 0$$

$$-12x^2 + 240x - 1300 = -12 \left((x-10)^2 + \frac{100}{12} \right) < 0, \quad \forall x \in \mathbb{R}$$

$$S = \emptyset$$



Étape 4 : Conclusion

- Aucun nombre d'augmentations de 3 \$ du prix initial ne peut garantir un revenu de 2800 \$ ou plus.
- Aucun prix du billet, dû à des augmentations de 3 \$ du prix initial, ne peut garantir un revenu de 2800 \$ ou plus.

Inéquation quadratique (du second degré) à une variable

Exemple 2 Objectif : Revenu > 2700 \$

Domaine : $x \in [0, 25]$



$$(15 + 3x)(100 - 4x) > 2700 \Leftrightarrow -12x^2 + 240x - 1200 > 0$$

$$a = -12$$

$$b = 240$$

$$c = -1200$$

Rappel Factorisation $P = ax^2 + bx + c$, $a \neq 0$

▪ Si $\Delta = 0 \Rightarrow P$ admet une racine double $r_o = -\frac{b}{2a}$.

▪ $P = a(x - r_o)^2$

Étape 1 Résoudre l'équation $-12x^2 + 240x - 1200 = 0$

$$\Delta = b^2 - 4ac = 0$$

Le polynôme $-12x^2 + 240x - 1200$ admet la racine double $r_o = -\frac{b}{2a} = 10$

Étape 2 : Signe du polynôme

$$-12x^2 + 240x - 1200 = -12(x - 10)^2 \leq 0, \forall x \in \mathbb{R}$$

Inéquation quadratique (du second degré) à une variable

Exemple 3 Objectif : Revenu > 2700 \$

Domaine : $x \in [0, 25]$



Étape 3 Ensemble solution

Revenu > 2700 \$ \Leftrightarrow Résoudre : $-12(x-10)^2 > 0$

Domaine : $x \in [0, 25]$

Or : $-12(x-10)^2 \leq 0, \forall x \in \mathbb{R}$

\Rightarrow

$$S = \emptyset$$

Étape 4 : Conclusion

- Aucune augmentation de 3 \$ du prix initial ne peut garantir un revenu supérieur à 2700 \$,
- Aucun prix du billet, dû à des augmentations de 3 \$ du prix initial, ne peut garantir un revenu supérieur à 2700 \$

Inéquation quadratique (du second degré) à une variable

Exemple 4 Objectif : Revenu ≥ 2700 \$

Domaine : $x \in [0, 25]$



Étape 3 Ensemble solution

Revenu ≥ 2700 \$ \Leftrightarrow Résoudre : $-12(x-10)^2 \geq 0$

Domaine : $x \in [0, 25]$

Or : $-12(x-10)^2 \leq 0, \forall x \in \mathbb{R}$

$$10 \in [0, 25] \Rightarrow S = \{10\}$$

Étape 4 : Conclusion

- Il faudra 10 augmentations pour assurer un revenu de 2700 \$
- Prix du billet = $15 + 3(10) = 45$ \$

Résolution d'une inéquation quadratique à une variable

Exemple 5

Objectif : Revenu ≥ 2400 \$

Domaine : $x \in [0, 25]$



$$\text{Revenu} \geq 2400 \$ \Leftrightarrow -12x^2 + 240x - 900 \geq 0$$

$$a = -12$$

$$b = 240$$

$$c = -900$$

Étape 1 : Résoudre l'équation $-12x^2 + 240x - 900 = 0$

$$\Delta = b^2 - 4ac = 14400 > 0$$

$x_1 = 5$
 $x_2 = 15$

$$-12x^2 + 240x - 900 = -12(x - 5)(x - 15)$$

Rappel Factorisation $P = ax^2 + bx + c, a \neq 0$

▪ Si $\Delta > 0 \Rightarrow P$ admet deux racines distinctes x_1 et x_2 .

$$P = a(x - x_1)(x - x_2)$$

Résolution d'une inéquation quadratique à une variable

Exemple 5 Objectif : Revenu ≥ 2400 \$ $\Leftrightarrow -12(x-5)(x-15) \geq 0$
 Domaine : $x \in [0, 25]$



Étape 2 : **Signe du polynôme**

$$P = -12(x-5)(x-15)$$

x	$-\infty$		5		15		∞
$x-5$		—	0	+		+	
$x-15$		—		—	0	+	
$(x-5)(x-15)$		+	0	—	0	+	
$-12(x-5)(x-15)$		—	0	+	0	—	

← Racines du polynôme

$$x-5 < 0 \Leftrightarrow x < 5 \text{ et } x-5 > 0 \Leftrightarrow x > 5$$

$$x-15 < 0 \Leftrightarrow x < 15 \text{ et } x-15 > 0 \Leftrightarrow x > 15$$

Règle des signes

- $(+) \times (+) \rightarrow (+)$
- $(-) \times (-) \rightarrow (+)$
- $(+) \times (-) \rightarrow (-)$
- $(-) \times (+) \rightarrow (-)$



$$(x-5)(x-15) \geq 0 \Rightarrow S = [5, 15]$$

Résolution d'une inéquation quadratique à une variable

Exemple 5

$$\begin{aligned} \text{Objectif : Revenu} \geq 2400 \$ &\Leftrightarrow -12(x-5)(x-15) \geq 0 \\ &\Leftrightarrow -12(x-5)(x-15) \geq 0 \end{aligned}$$



Étape 3 : Ensemble solution

$$\left\{ \begin{array}{l} -12(x-5)(x-15) \geq 0 \Leftrightarrow x \in [5, 15] \\ x \in \mathbb{N} \\ \text{Domaine : } x \in [0, 25] \end{array} \right.$$

$$\Rightarrow x \in S_{\text{contexte}} = \{5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15\}$$

Étape 4 : Conclusion

$$\text{Prix} = 15 + 3x \in \{30, 33, 36, 39, \dots, 57, 60\}$$

Résolution d'une inéquation quadratique à une variable

Exemple 6

$$\text{Objectif : Revenu} > 2400 \$ \quad \Leftrightarrow -12(x-5)(x-15) > 0$$
$$\text{Domaine : } x \in [0, 25]$$



Étape 3 : Ensemble solution

$$\left\{ \begin{array}{l} -12(x-5)(x-15) > 0 \Leftrightarrow x \in]5, 15[\\ x \in \mathbb{N} \\ \text{Domaine : } x \in [0, 25] \end{array} \right.$$

$$\Rightarrow x \in S_{\text{contexte}} = \{6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14\}$$

Étape 4 : Conclusion

$$\text{Prix} = 15 + 3x \in \{33, 36, 39, \dots, 57\}$$

Aide mémoire

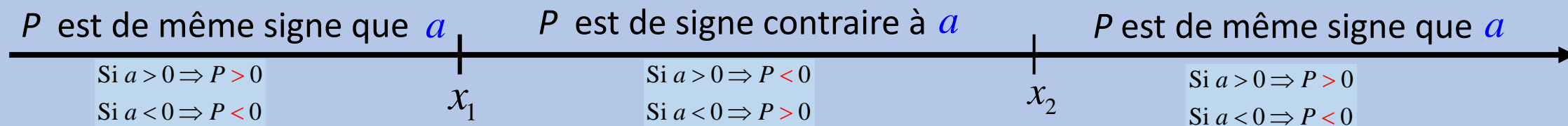
Soit le polynôme de degré 2 : $P = ax^2 + bx + c$, où $a, b, c \in \mathbb{R}$ et $a \neq 0$

Pour résoudre une inéquation quadratique : $P \leq 0, P < 0, P \geq 0$ ou $P > 0$

Étape 1 : Calcul du discriminant $\Delta = b^2 - 4ac$

Étape 2 : Étude du signe de P

- Si $\Delta \leq 0$, alors P est de même signe que a
 - Si $a < 0 \Rightarrow P \leq 0$
 - Si $a > 0 \Rightarrow P \geq 0$
- Si $\Delta > 0$, alors l'équation admet deux solutions réelles : x_1 et x_2 (supposons que $x_1 < x_2$)



Étape 3 : Décrire l'ensemble solution

Étape 4 : Conclusion

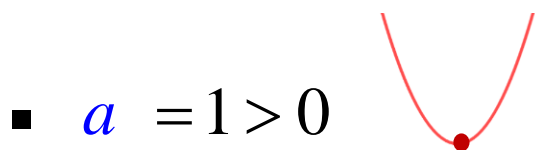
Parabole : résolution d'une inéquation quadratique à une variable

Soit le polynôme de degré 2 : $P = ax^2 + bx + c$, $a \neq 0$

Résoudre $P \leq 0$, $P < 0$, $P \geq 0$ ou $P > 0$ \longleftrightarrow Représenter la parabole $y = ax^2 + bx + c$

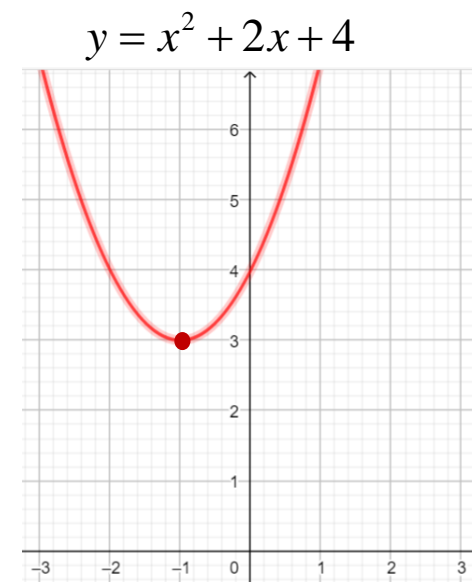
Exemple 7 Résoudre l'inéquation $x^2 + 2x + 4 > 0$

- Le sommet de la parabole : $x_s = -\frac{b}{2a} = -\frac{2}{2} = -1$ et $y_s = (-1)^2 + 2(-1) + 4 = 3$
- $\Delta = b^2 - 4ac = 4 - 16 = -12 < 0 \Rightarrow$ la parabole ne coupe pas l'axe des x .



$$y = x^2 + 2x + 4 > 0, \forall x \in \mathbb{R}$$

$$x^2 + 2x + 4 > 0 \Rightarrow S = \mathbb{R}$$

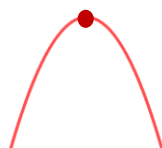


Parabole : résolution d'une inéquation quadratique à une variable

Exemple 8 Résoudre l'inéquation $-x^2 + 4x - 4 \geq 0$

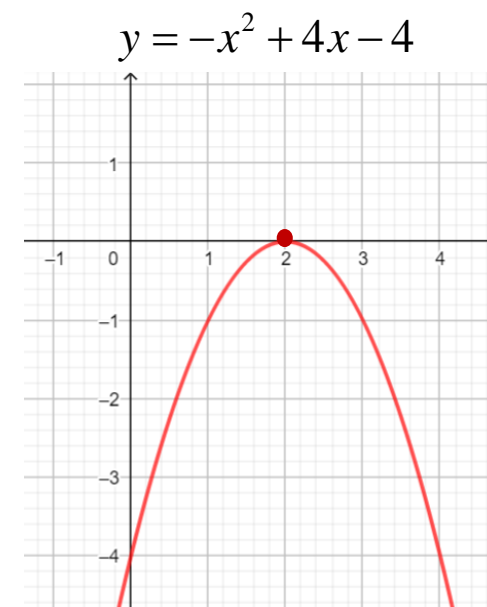
- Le sommet de la parabole : $x_s = -\frac{b}{2a} = -\frac{4}{-2} = 2$ et $y_s = -(2)^2 + 4(2) - 4 = 0$
- $\Delta = b^2 - 4ac = 16 - 16 = 0 \Rightarrow$ la parabole touche l'axe des x au sommet $(2, 0)$.

- $a = -1 < 0$



Signe du polynôme : $-x^2 + 4x - 4 \leq 0, \forall x \in \mathbb{R}$

Résoudre : $-x^2 + 4x - 4 \geq 0 \Rightarrow S = \{2\}$



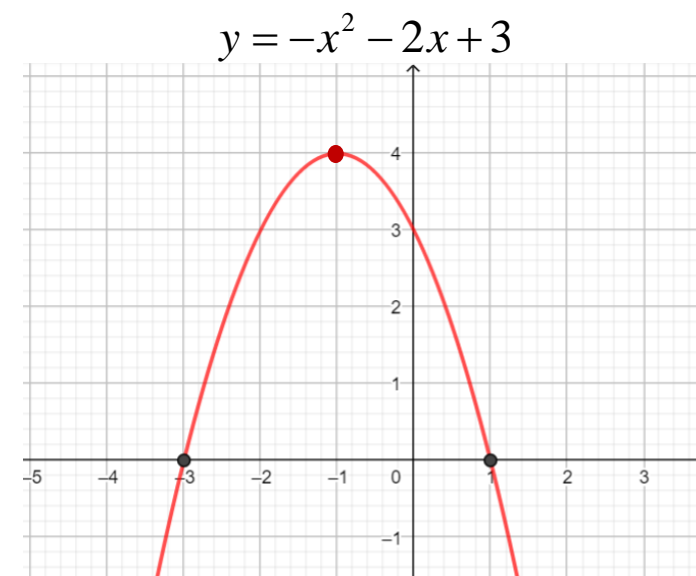
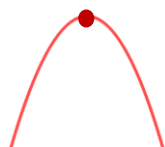
Parabole : résolution d'une inéquation quadratique à une variable

Exemple 9 Résoudre l'inéquation $-x^2 - 2x + 3 < 0$

- Le sommet de la parabole : $x_s = -\frac{b}{2a} = -\frac{-2}{-2} = -1$ et $y_s = -(-1)^2 - 2(-1) + 3 = 4$
- $\Delta = b^2 - 4ac = 16 > 0 \Rightarrow$ la parabole coupe l'axe des x en deux points d'abscisses

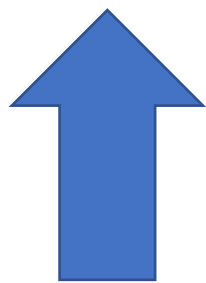
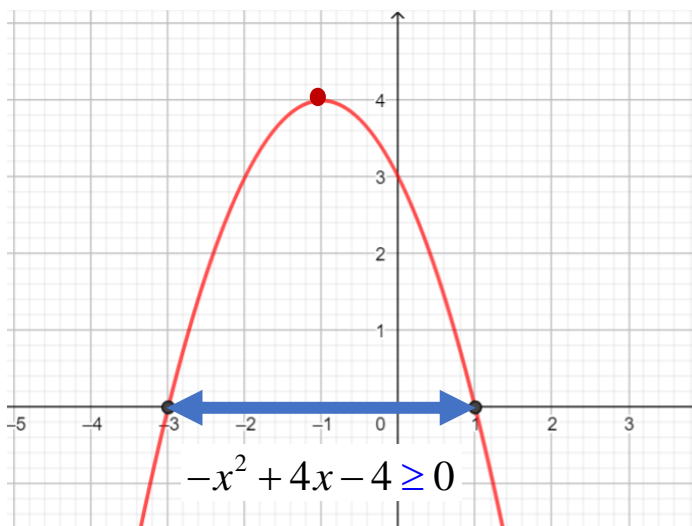
$$x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a} = 1 \text{ et } x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a} = -3$$

- $a = -1 < 0$

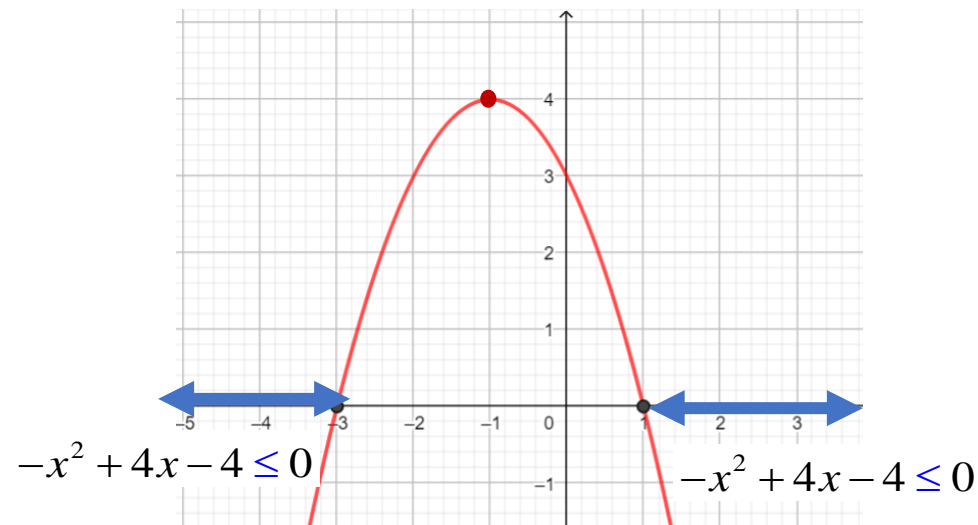


Parabole : résolution d'une inéquation quadratique à une variable

Exemple 9 Résoudre l'inéquation $-x^2 - 2x + 3 < 0$



$$a = -1 < 0$$



$$a = -1 < 0$$



$$a = -1 < 0$$

Résoudre : $-x^2 - 2x + 3 < 0 \Rightarrow S =]-\infty, -3[\cup]1, +\infty[$

Résumé

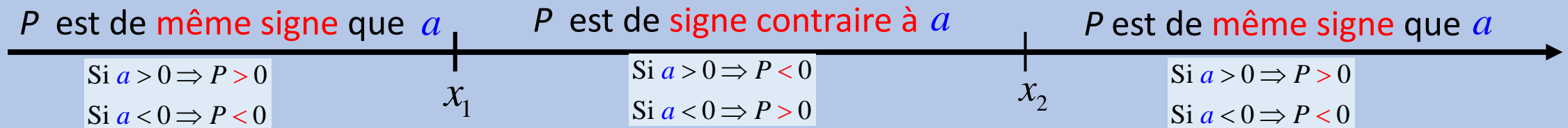
Soit le polynôme de degré 2 : $P = ax^2 + bx + c$, où $a, b, c \in \mathbb{R}$ et $a \neq 0$

Pour résoudre une inéquation quadratique : $P \leq 0, P < 0, P \geq 0$ ou $P > 0$

Étape 1 : Calcul du discriminant $\Delta = b^2 - 4ac$

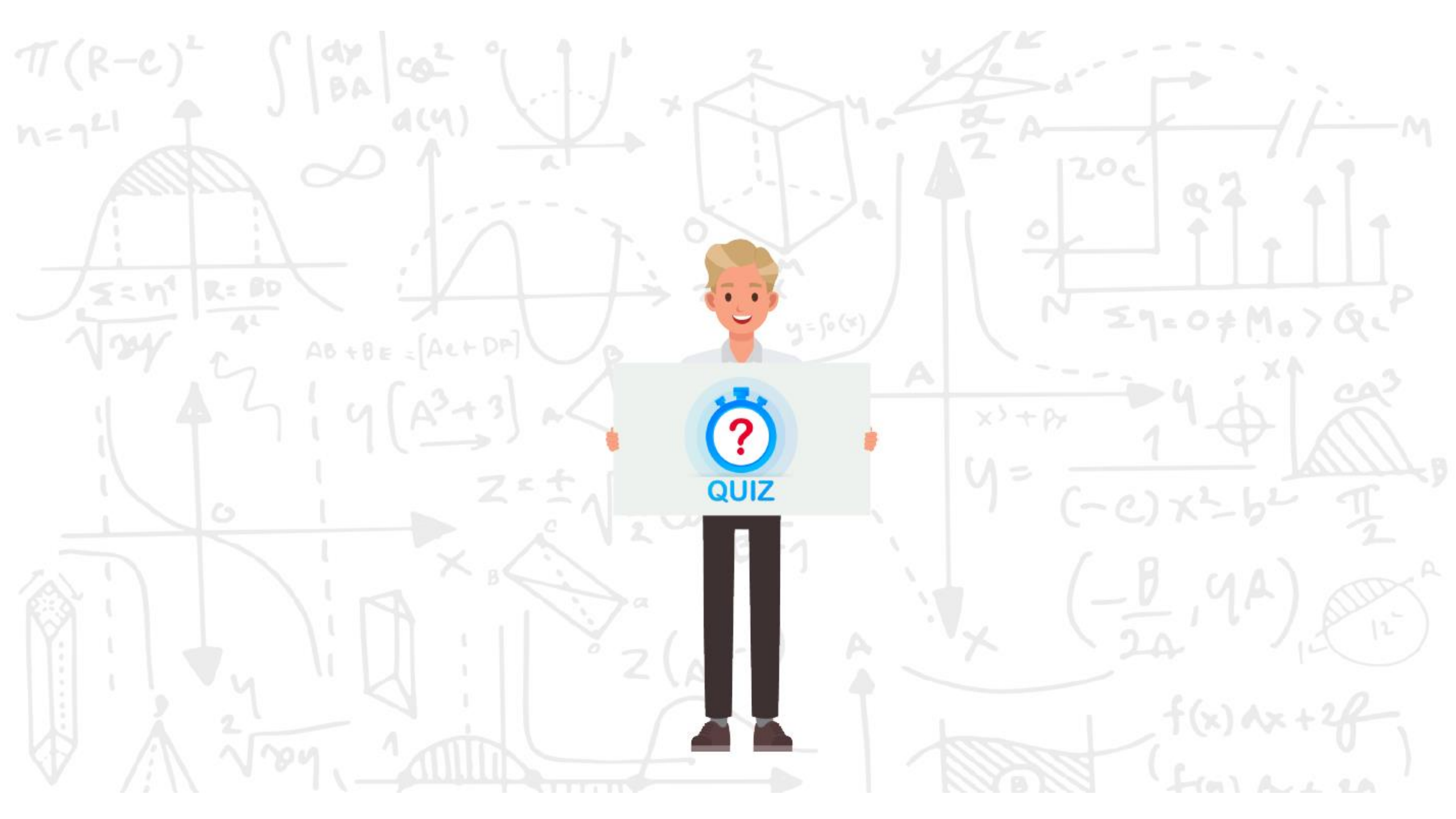
Étape 2 : Étude du signe de P \longleftrightarrow Approche graphique ou bien

- Si $\Delta \leq 0$, alors P est de même signe que a
 - Si $a < 0 \Rightarrow P \leq 0$
 - Si $a > 0 \Rightarrow P \geq 0$
- Si $\Delta > 0$, alors l'équation admet deux solutions réelles : x_1 et x_2 (supposons que $x_1 < x_2$)



Étape 3 : Décrire l'ensemble solution

Étape 4 : Conclusion



HEC MONTRÉAL

DÉPARTEMENT DE SCIENCES DE LA DÉCISION
CENTRE D'AIDE EN MATHÉMATIQUES ET STATISTIQUE
2020

*Direction de l'apprentissage et de l'innovation pédagogique
Service de l'audiovisuel*